



# ANIMAUX FANTASTIQUES



27 SEPTEMBRE 2023 – 15 JANVIER 2024

LIVRET LUDIQUE, À PARTIR DE 7 ANS

LOUVRE

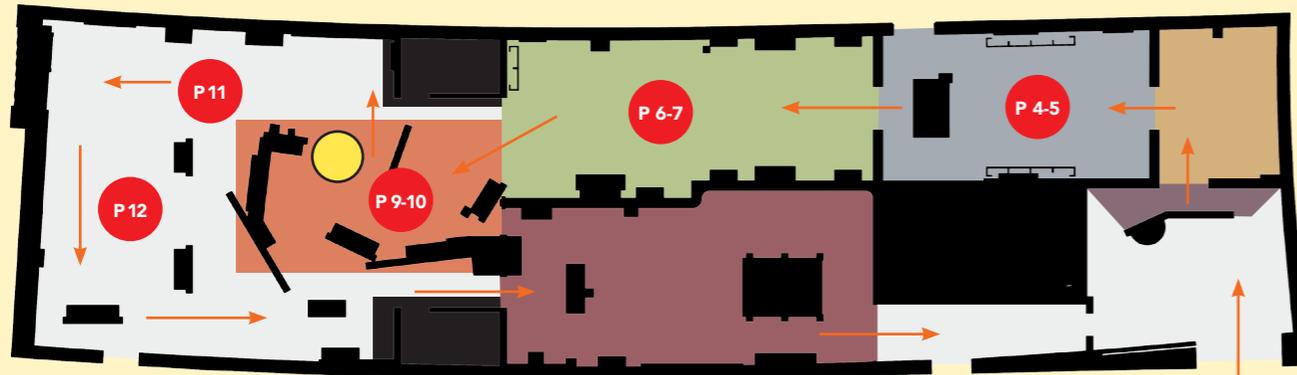
Lens



# BIENVENUE DANS L'EXPOSITION ANIMAUX FANTASTIQUES !

Partons à l'aventure pour découvrir des créatures légendaires. Arme-toi d'un crayon, ouvre grand les yeux, et prépare-toi à faire des rencontres extraordinaires.

## VOICI LE PLAN DE L'EXPOSITION



Sur ce plan, des symboles t'aident à te repérer.

**P 11** Les ronds rouges t'indiquent les pages où des jeux te sont proposés en lien avec des œuvres de l'exposition (réponses à la fin).

**●** Dirige-toi vers le point jaune pour découvrir une sélection de livres et d'extraits de films faite par les élèves des écoles de Lens et de La Courneuve.

Dans ce livret, ce symbole **🏠** t'indique les jeux à faire dans l'exposition de préférence, et celui-ci **🏠** ceux que tu peux faire à la maison ou à la médiathèque du musée.

## ★ AVANT DE COMMENCER, QU'EST-CE QU'UN ANIMAL FANTASTIQUE ?

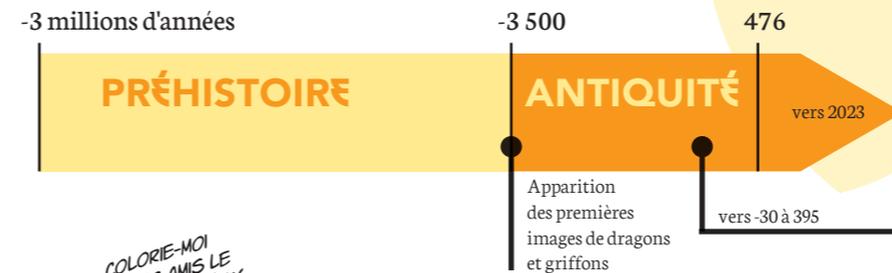
Un animal fantastique possède des **pouvoirs magiques** et un **physique bien particulier** qui montre qu'il ne vient pas de notre monde. Il peut être **énorme, gigantesque ou difforme**. Il peut aussi être **hybride** en se composant de **parties de différents animaux**, ou même du corps humain.

**Mais les animaux fantastiques existent-ils ?**

## TERREURS SACRÉES

Sais-tu que des images d'animaux fantastiques existent depuis la Préhistoire ? C'est une période très longue, qui commence il y a 3 millions d'années avec l'apparition de l'homme, et se termine il y a 5000 ans avec l'invention de l'écriture.

Ensuite, c'est la période de l'Antiquité qui commence. Cette statuette de griffon nous vient de cette époque.



**🏠** COLORIE-MOI (ET MES AMIS LE SPHINX, LE PHÉNIX, LE DRAGON ET LA LICORNE) À LA MAISON !



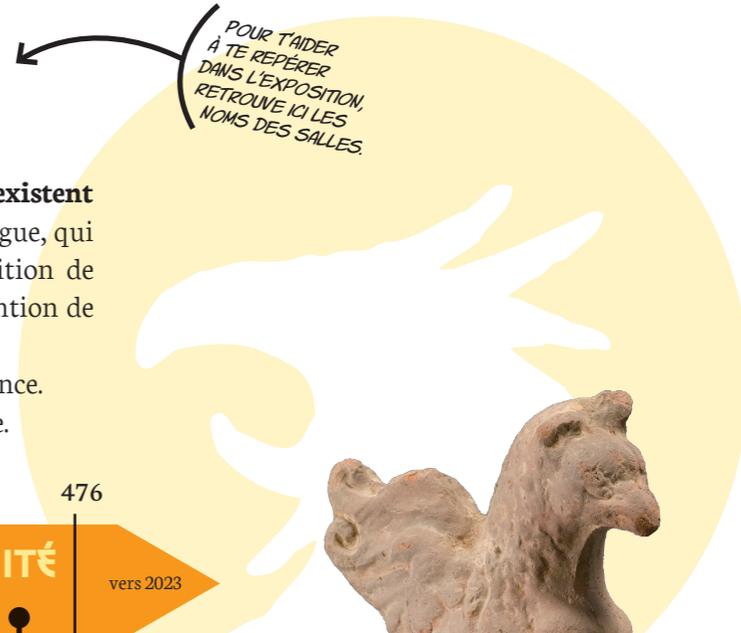
## ★ LE GRIFFON

Il est l'un des plus anciens animaux fantastiques ! On a retrouvé des images de lui il y a 5500 ans.

**As-tu reconnu les parties d'animaux qui le composent ?**

Il a une tête, des ailes et des pattes d'aigle alors que son corps et sa queue viennent du lion. Ce sont deux animaux qui évoquent la force.

POUR TAIDER À TE REPÉRER DANS L'EXPOSITION, RETROUVE ICI LES NOMS DES SALLES.



# COMBATS FONDATEURS

## TUEURS DE DRAGONS !

Dès l'Antiquité, des héros comme Héraklès combattent les animaux fantastiques, associés au caractère sauvage de la nature. Ils affrontent ces créatures avec force et courage, pour les dompter et les tuer.

Dans la religion chrétienne, ces combats opposent le bien au mal. Des personnes saintes, comme Michel ou Marthe, s'opposent aux dragons qui représentent le Diable. On les appelle alors sauroctones (ce qui veut dire « tueurs de lézards » en langue grecque ancienne).



SAINT GEORGES



HÉRAKLÈS



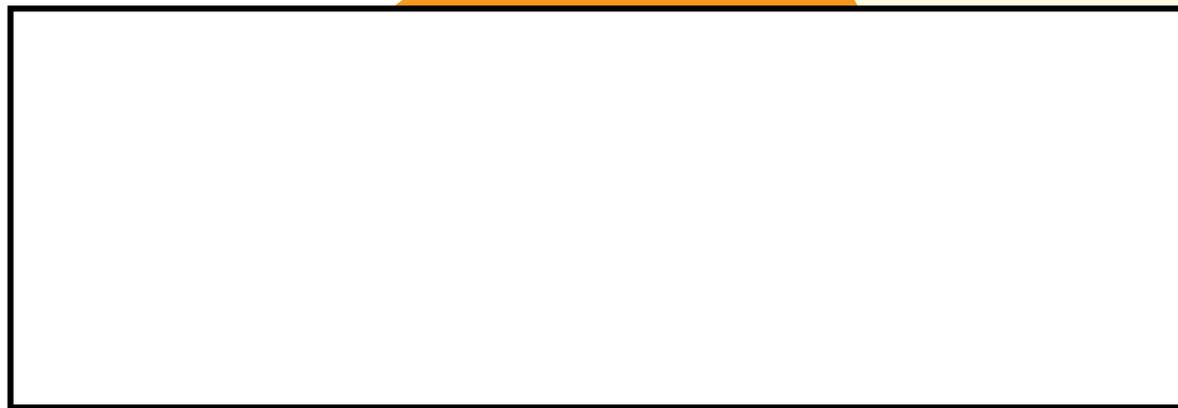
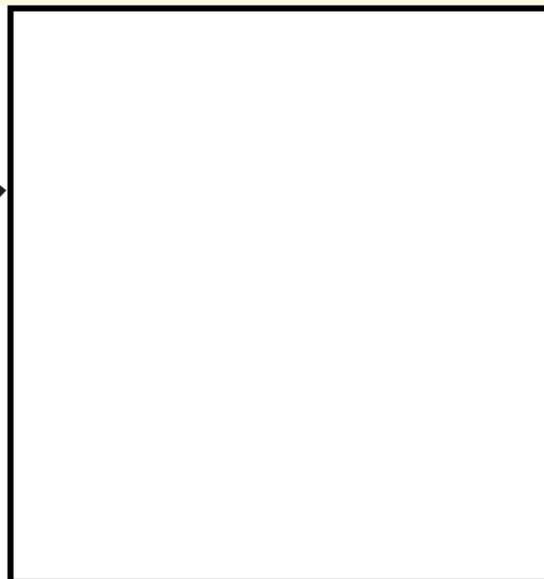
THOR

### QUI CHASSE QUI ?

CHERCHE CES 3 ANIMAUX FANTASTIQUES DANS L'EXPOSITION. À L'AIDE DES CARTELS, TEXTES EXPLICATIFS SITUÉS À CÔTÉ DES ŒUVRES, RETROUVE LE NOM DU TUEUR DE DRAGON ET RELIE-LE À LA CRÉATURE QU'IL A COMBATTUE.

### CRÉE TA MINI BANDE DESSINÉE

À LA MAISON OU À LA MÉDIATHÈQUE DU MUSÉE, IMAGINE CE QUI A PU SE PASSER AVANT ET APRÈS CETTE SCÈNE DE COMBAT. DESSINE « L'AVANT » DANS LA CASE 1 ET « L'APRÈS » DANS LA CASE 3 POUR OBTENIR TA MINI BANDE DESSINÉE !



# CRÉATURES MAGIQUES

Sais-tu que les animaux fantastiques ont des **pouvoirs magiques**? Ils peuvent parfois **provoquer des catastrophes naturelles** (une tempête par exemple) selon leur humeur.

Ils assurent aussi la **protection des rois et des reines**. C'est le cas du **griffon** (page 3) et du **sphinx**, qu'on retrouve sur les trônes, les bijoux et les vêtements royaux. Ils peuvent aussi être **gardiens des temples**.

## 🕒 UNE AUTRE ÉNIGME DU SPHINX ?

IL Y A DEUX SŒURS : L'UNE DONNE NAISSANCE À L'AUTRE ET ELLE, À SON TOUR, DONNE NAISSANCE À LA PREMIÈRE. QUI SONT LES DEUX SŒURS ?

???



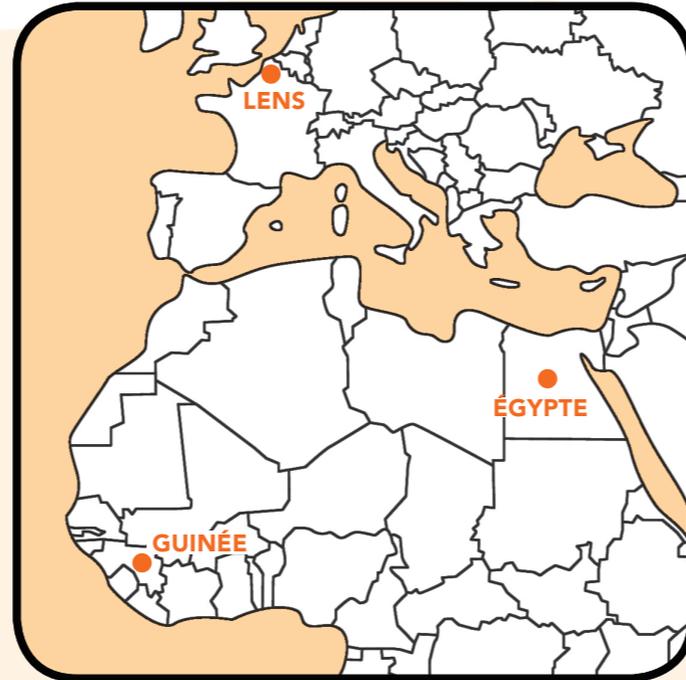
## UN ÉTRANGE VISAGE !

Ce **masque** vient de Guinée en Afrique. De face, on peut voir une **figure humaine**, alors que de profil ce sont **plusieurs parties d'animaux** qui se mélangent. Il se porte sur la tête, à l'horizontale et est utilisé par des danseurs costumés.

🕒 *PARMI CES ANIMAUX D'AFRIQUE, QUELS SONT LES 4 QUE TU PEUX RETROUVER EN PARTIE SUR CE MASQUE ? TU PEUX T'AIDER DU CARTEL, LE PETIT TEXTE EXPLICATIF SITUÉ À CÔTÉ DE L'ŒUVRE, POUR TROUVER LA RÉPONSE.*



- ANTILOPE
- GIRAFE
- LION
- SERPENT
- CAMÉLÉON
- ÉLÉPHANT
- CROCODILE
- ZÈBRE



CONNAISS-TU LE GIGANTESQUE SPHINX DE GIZEH, CONSTRUIT IL Y A 4500 ANS, PRÈS DES GRANDES PYRAMIDES D'ÉGYPTE ?

## ★ LE SPHINX

Le sphinx se compose le plus souvent d'une **tête humaine** et d'un **corps de lion**. Il a parfois des **ailes**.

Dans la **mythologie grecque**, le sphinx pose une **énigme** à ceux qu'il croise et dévore les malheureux qui n'ont pas la bonne réponse.



## ★ LE PHÉNIX



Dans l'**Égypte antique**, l'ancêtre du phénix est le **bénoù**, comme tu peux le voir ici. C'est un **héron cendré**, un oiseau gris et blanc, au long cou et aux longues pattes.

**Le phénix est unique et rare**. Cet oiseau fabuleux a un plumage rouge et doré. **Tous les 500 ans**, il meurt dans les flammes pour **renaître de ses cendres**. Il est devenu le **symbole de la vie éternelle**.

# LES DRAGONS

Le mot dragon vient de la langue grecque *drakôn* qui signifie « celui qui regarde fixement », comme le serpent !

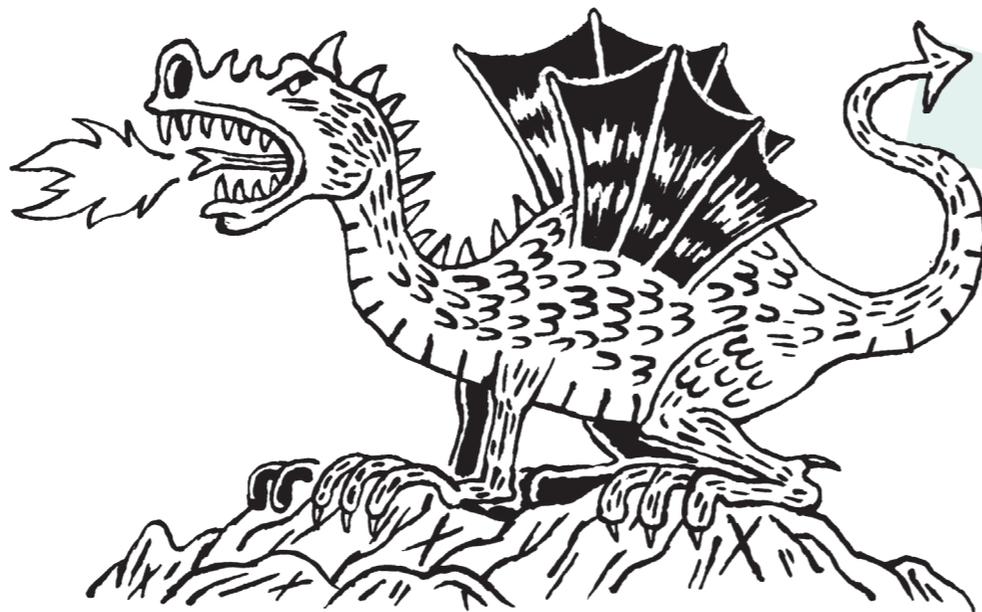
En **Europe**, il est d'abord représenté comme un **grand serpent**, avec parfois des ailes d'oiseau. Puis, **il y a 600 ans**, à la fin du Moyen Âge, il se teinte de la **couleur verte** qu'on associe au **Diable**. Ses ailes prennent aussi l'aspect de celles des **chauves-souris**, ces animaux de la nuit qui peuvent nous **effrayer**.

## UN AIR DE FAMILLE !

Dans les années 1900, on connaît de mieux en mieux l'apparence des **dinosaures** qui ont disparu **il y a 66 millions d'années**. Le réel se mêle à l'imaginaire puisqu'on **s'inspire des reconstitutions de dinosaures** pour figurer les dragons, et inversement !



**BON PLAN :**  
LAISSE PARLER TA  
CRÉATIVITÉ, EN PARTICIPANT  
GRATUITEMENT À L'ATELIER  
EN AUTONOMIE À LA  
MÉDIATHÈQUE DU  
MUSÉE !



## EXPERT EN DRAGONS !

LES DRAGONS PEUVENT LE MONDE. ON EN TROUVE SUR TOUS LES CONTINENTS. OUVRE L'ŒIL ET RETROUVE LE NOM DE CES 3 DRAGONS QUI VIENNENT D'ENDROITS DIFFÉRENTS.



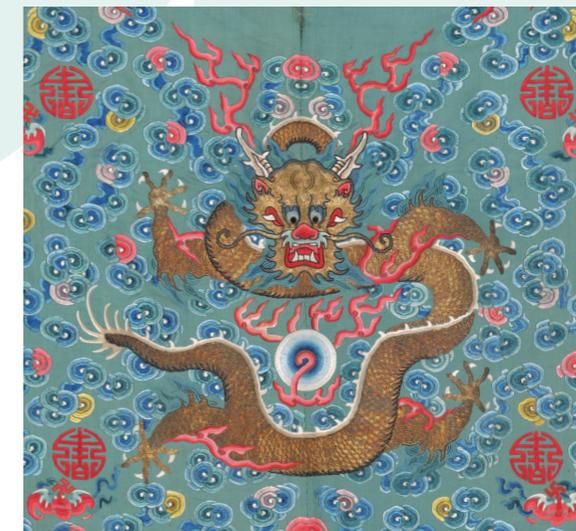
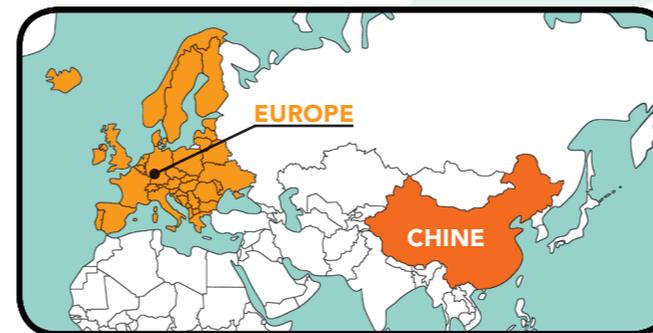
M

T

Q

## CAP VERS LA CHINE

Le dragon est très présent dans la **culture chinoise** et il est bien différent des dragons d'Europe ! Tantôt dragon des **airs**, tantôt dragon des **eaux**, il est figuré en **long serpent sans ailes**. Associés au **bien**, ses pouvoirs sont en lien avec la **nature** et la **protection**.





CE DRAGON A PERDU SA TÊTE, SA QUEUE ET SES PATTES AVANT. AIDE-LE À LES RETROUVER EN DESSINANT LES PARTIES MANQUANTES DANS LES CASES VIDES, EN T'INSPIRANT DES DIFFÉRENTES ŒUVRES DE L'EXPOSITION. TU OBTIENDRAS TON PROPRE DRAGON IMAGINAIRE !

TU PEUX AUSSI LE FAIRE À LA MAISON À PARTIR DE TES SOUVENIRS OU EN PRENANT DES PHOTOS POUR T'EN RAPPELER PLUS TARD.

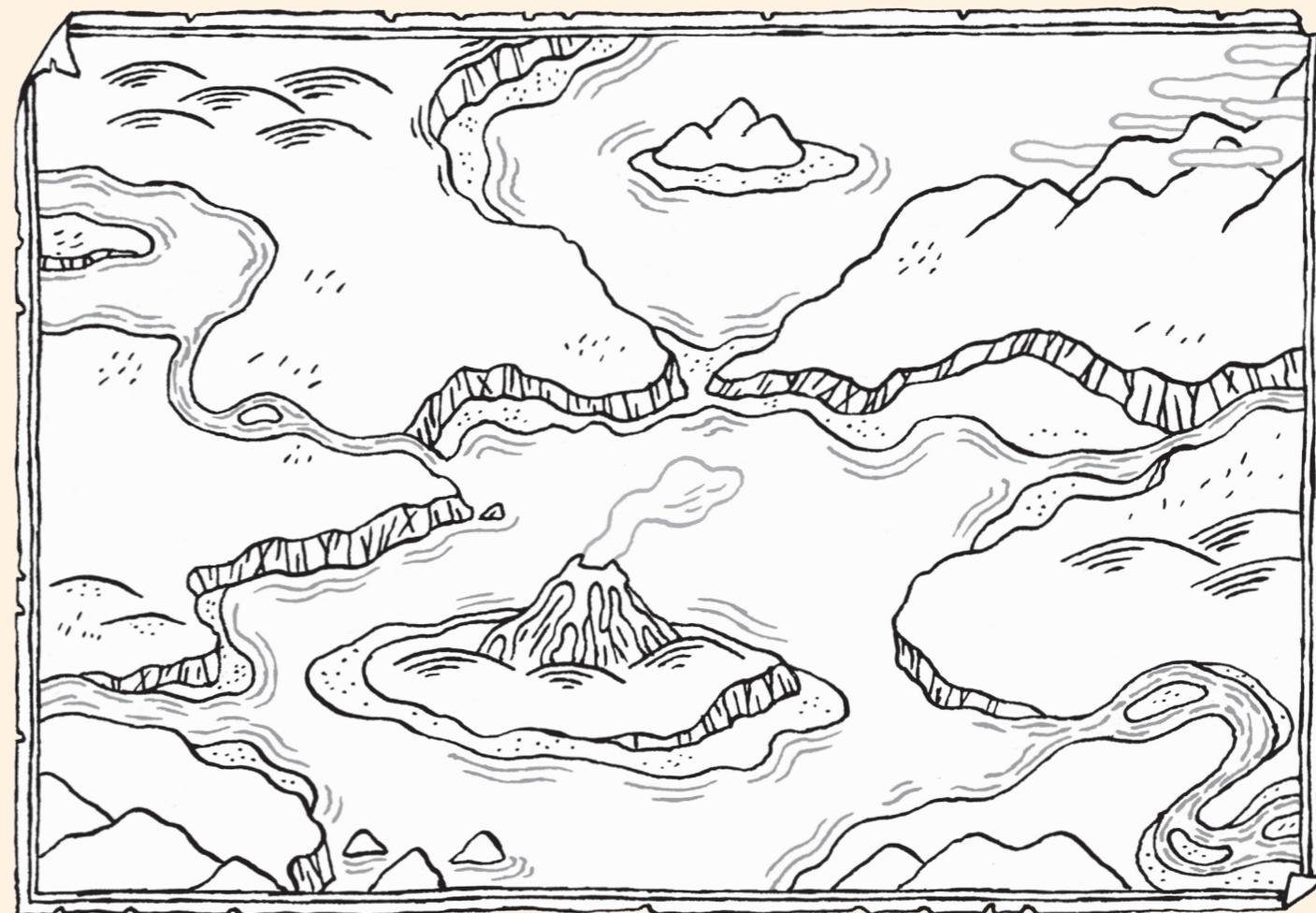


## AUX FRONTIÈRES DU RÉEL

Selon les légendes, les animaux fantastiques **peuplent les endroits sauvages, les terres et les mers lointaines**. Il y a 600 ans, on **cartographie** leur présence dans le monde, en s'appuyant sur des **témoignages de voyageurs** et parfois sur des **objets rapportés** de pays lointains.

### **CRÉE TON MONDE FANTASTIQUE !**

EN T'INSPIRANT DES CARTES PRÉSENTES DANS L'EXPOSITION, COMPLÈTE CETTE CARTE IMAGINAIRE ET PEUPLE-LA DES ANIMAUX FANTASTIQUES QUE TU AS CROISÉS DANS L'EXPOSITION, QUE TU PRÉFÈRES OU MÊME QUE TU INVENTES ! DESSINE CHAQUE CRÉATURE DANS L'ENDROIT OÙ ELLE VIT ET ÉCRIS (OU INVENTE) SON NOM SCIENTIFIQUE.



## L'EXISTENCE DES ANIMAUX FANTASTIQUES

On a longtemps pensé que les licornes, les dragons et autres animaux fantastiques peuplaient la Terre. Peu à peu, leur absence a été relevée. Et pourtant, nous aimons **croire à leurs pouvoirs et leurs significations**. Il arrive aussi que l'existence d'un animal dit « imaginaire » soit finalement prouvée. C'est le cas du **kraken, un calamar géant** qu'on a filmé pour la première fois il y a une vingtaine d'années!



### DANS L'OMBRE DES CRÉATURES FANTASTIQUES

PARMI CES OMBRES, CHERCHE LES ANIMAUX FANTASTIQUES PRÉSENTS DANS CETTE PARTIE DE L'EXPOSITION (« AUX FRONTIÈRES DU RÉEL »). TROUVE LEURS NOMS ET ÉCRIS LA RÉPONSE À CÔTÉ. ATTENTION, UN INTRUS S'EST GLISSÉ PARMI EUX (UN ANIMAL DONT L'EXISTENCE EST PROUVÉE). SAURAS-TU LE RETROUVER ?



## ★ LA LICORNE



La licorne est un animal fantastique très **populaire**. Elle ne se laisse **pas facilement approcher**.

Au Moyen Âge, on la figure comme une **chèvre** avec une corne et une barbiche. Par la suite, elle prend les traits d'un **cheval**, souvent blanc, avec une **corne en spirale au milieu du front**. Celle-ci a longtemps été collectionnée car sa **magie** permettait de **détecter et purifier les poisons**. Il s'agissait en réalité de dents de **narval**, un mammifère marin.



LA DENT DE NARVAL PEUT MESURER JUSQU'À 3 M DE LONG



### 🎯 EXPERT EN LA MATIÈRE !

À L'AIDE DE CE LIVRET ET DES DÉFINITIONS SUIVANTES, REMPLIS LA GRILLE AVEC 7 NOMS D'ANIMAUX FANTASTIQUES QUE TU AS VUS DANS L'EXPOSITION.

1						C							
2						R							
3						É							
4			F	A	N	T	A	S	T	I	Q	U	E
5						U							
6						R							
7						E							

- Blanche, rose ou à paillettes, on me reconnaît au premier coup d'œil.
- Aigle ou lion, je ne sais que choisir...
- Je reviens du feu tous les 500 ans.
- Je suis un homme qui se prend la tête (de taureau).
- J'ai le nom de dragon avec le plus de U.
- Je suis victime des sauroctones (voir page 4).
- Dans les airs ou dans les mers, je suis moitié femme.

# RÉ-ENCHANTER LE MONDE



Encore aujourd'hui, les animaux fantastiques gardent **une place importante dans nos imaginaires!**

Leur présence merveilleuse apporte un soupçon de **magie** dans nos vies.

**BON PLAN :**  
À LA SORTIE DE  
L'EXPOSITION, PARTICIPE  
À UNE FRESQUE OÙ CHACUN  
COMPOSE SON ANIMAL  
FANTASTIQUE SUR  
LE MUR !

## IMAGINE TA CHIMÈRE

UNE CHIMÈRE EST UNE CRÉATURE IMAGINAIRE, COMPOSÉE DE PARTIES D'ANIMAUX DIFFÉRENTS. À PARTIR DE TES SOUVENIRS DE L'EXPOSITION, INVENTE, COMPOSE ET DESSINE TON ANIMAL FANTASTIQUE. POUR T'AIDER UN ŒIL MYSTÉRIEUX EST DÉJÀ DESSINÉ !



## TEST : QUEL ANIMAL FANTASTIQUE ES-TU ?

RÉPOND À CHAQUE QUESTION EN ENTOURANT LA LETTRE CORRESPONDANTE ET DÉCOUVRE QUELLE CRÉATURE TU ES.

### 1 Où préfères-tu vivre ?

- A • Dans une caverne
- B • Dans une prairie
- C • Au sommet d'une montagne

### 2 Quel est ton élément favori ?

- A • Le feu
- B • La terre
- C • L'air

### 3 Niveau caractère, tu es plutôt...

- A • Grognon
- B • Adorable
- C • Solitaire

### 4 Préfères-tu avoir...

- A • Des écailles
- B • Des poils
- C • Des plumes

### 5 Entre ces 3 couleurs, laquelle préfères-tu ?

- A • Le vert
- B • Le blanc
- C • Le rouge

### 6 Quel est ton super pouvoir ?

- A • Cracher du feu
- B • Détecter et éliminer les poisons
- C • Être immortel

### 7 Quelle activité te correspond le plus ?

- A • Jouer à la bagarre
- B • Te déguiser
- C • Voyager



### Réponses au test :

Compte les lettres (A, B, C) correspondant à tes réponses.

**Si tu as plus de A :** Tu es un dragon ! Fort et courageux, tu n'as pas froid aux yeux. Un rien te met en colère, surtout ceux qui tentent de voler le trésor que tu surveilles. Ceux qui osent t'attaquer risquent de finir grillés comme une brochette au barbecue !

**Si tu as plus de B :** Tu es une licorne ! Merveilleuse et élégante, tout le monde t'admire. On te voit partout, tu es la star des animaux fantastiques. Tu aimes briller de mille feux et participes à toutes les fêtes, surtout celles qui font pleuvoir des paillettes !

**Si tu as plus de C :** Tu es un phénix ! Les hauteurs ça te connaît, rien ne te fait peur... surtout pas les flammes. Dans le ciel, tu ne passes pas inaperçu, comme un vrai super-héros. Toujours au top de ta forme, tu es aussi un modèle de sagesse !

# POUR POURSUIVRE LA DÉCOUVERTE DES ANIMAUX FANTASTIQUES À LA MAISON, TU PEUX :

**Regarder** les dessins animés *Dragons*, *Azur et Asmar*, *Raya et le dernier dragon*, *Les contes de Terremer*, ou encore les films *L'histoire sans fin* et la trilogie *Les Animaux fantastiques* de David Yates.

**Lire** les séries de bandes dessinées *Les Sauroctones* d'Erwann Surcouf et *La famille Vieillepierre* de Joe Todd-Stanton, ou encore les livres de la saga *Harry Potter* de J.K. Rowling et *Le Monde de Narnia* de C.S. Lewis.

Pour cette exposition, le Louvre-Lens publie une bande dessinée dont tu es le héros ou l'héroïne,

*Les Monstres engloutis*. Dessin : Le Poisson. Scénario : Hélène Bouillon, Jean-Christophe Piot. En consultation à la médiathèque et en vente à la boutique du musée.

**BON PLAN :**  
RETROUVE TOUTE  
LA PROGRAMMATION SUR  
LE SITE LOUVRELENS.FR  
OU À L'ACCUEIL DU  
MUSÉE

## DIRECTRICE DE LA PUBLICATION

Annabelle Ténèze, directrice, musée du Louvre-Lens

## RESPONSABLES ÉDITORIAUX

Gautier Verbeke, directeur de la médiation et du développement des publics, musée du Louvre, et Hélène Bouillon, directrice de la conservation, des expositions et des éditions, musée du Louvre-Lens

## COORDINATION ET CONCEPTION

Nadège Herreman, chargée de projets de médiation et médiathèque, musée du Louvre-Lens

## ILLUSTRATION

Le Poisson

## GRAPHISME

Cédric Lestiennes

## • RÉPONSES DES JEUX

**PAGE 4 :** saint Georges combat le dragon, Thor affronte le serpent Midgard et Héraclès se bat contre l'hydre de Lerne.

**PAGE 6 :** c'est la journée et la nuit, car la journée met au monde la nuit et la nuit met au monde la journée.

**PAGE 7 :** 4 animaux composent le masque Banda : le serpent, l'antilope, le caméléon et le crocodile.

**PAGE 9 :** Mushkushshu (que l'on prononce « mouchrouchou ») / Tarasque / Quetzalcóatl

**PAGE 12 :** les ombres sont celles de la sirène, du minotaure, du griffon et de la licorne. L'intrus est l'ombre de l'écureuil volant qui existe !

**PAGE 13 :** 1- Licorne / 2- Griffon / 3- Phénix / 4- Minotaure / 5- Mushkushshu / 6- Dragon / 7- Sirène

## • CRÉDITS

Page 3 : ©RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Franck Raux Page 4 : Héraclès et l'Hydre de Lerne © RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Hervé Lewandowski - Thor combattant le serpent de Midgard © akg-images - Saint Georges combattant le dragon © RMN-Grand Palais / Thierry Ollivier Page 5 : © RMN-Grand Palais (musée de la Renaissance, château d'Ecouen) / René-Gabriel Ojeda Page 6 : © RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Hervé Lewandowski Page 7 : Masque Banda © musée du quai Branly - Jacques Chirac, Dist. RMN-Grand Palais / Claude Germain - Bénou © Musée du Louvre, Dist. RMN-Grand Palais / Christian Décamps Page 8 : Saint Georges combattant le dragon © RMN-Grand Palais / Agence Bulloz - Multispécies incroyables © MNHN / Jean-Christophe Domenech Page 9 : Sainte Marthe et la Tarasque © S.Normand - Cd13, Museon Arlaten - musée de Provence - Relief Mušhuššu, Babylone - Musée de Pergame, Berlin © domaine public - Quetzalcóatl © musée du quai Branly - Jacques Chirac, Dist. RMN-Grand Palais / image musée du quai Branly - Jacques Chirac - Métrage pour une robe dragon © RMN-Grand Palais (MNAAG, Paris) / Thierry Ollivier Page 13 : © RMN-Grand Palais (musée de Cluny - musée national du Moyen Âge) / Jean-Gilles Berizzi Page 14 : Conversation with Smaug © The Tolkien Trust 1977 © Tissage Atelier A2 / Aubusson 2022 © Collection Cité internationale de la tapisserie / Photo Studio Nicolas Roger