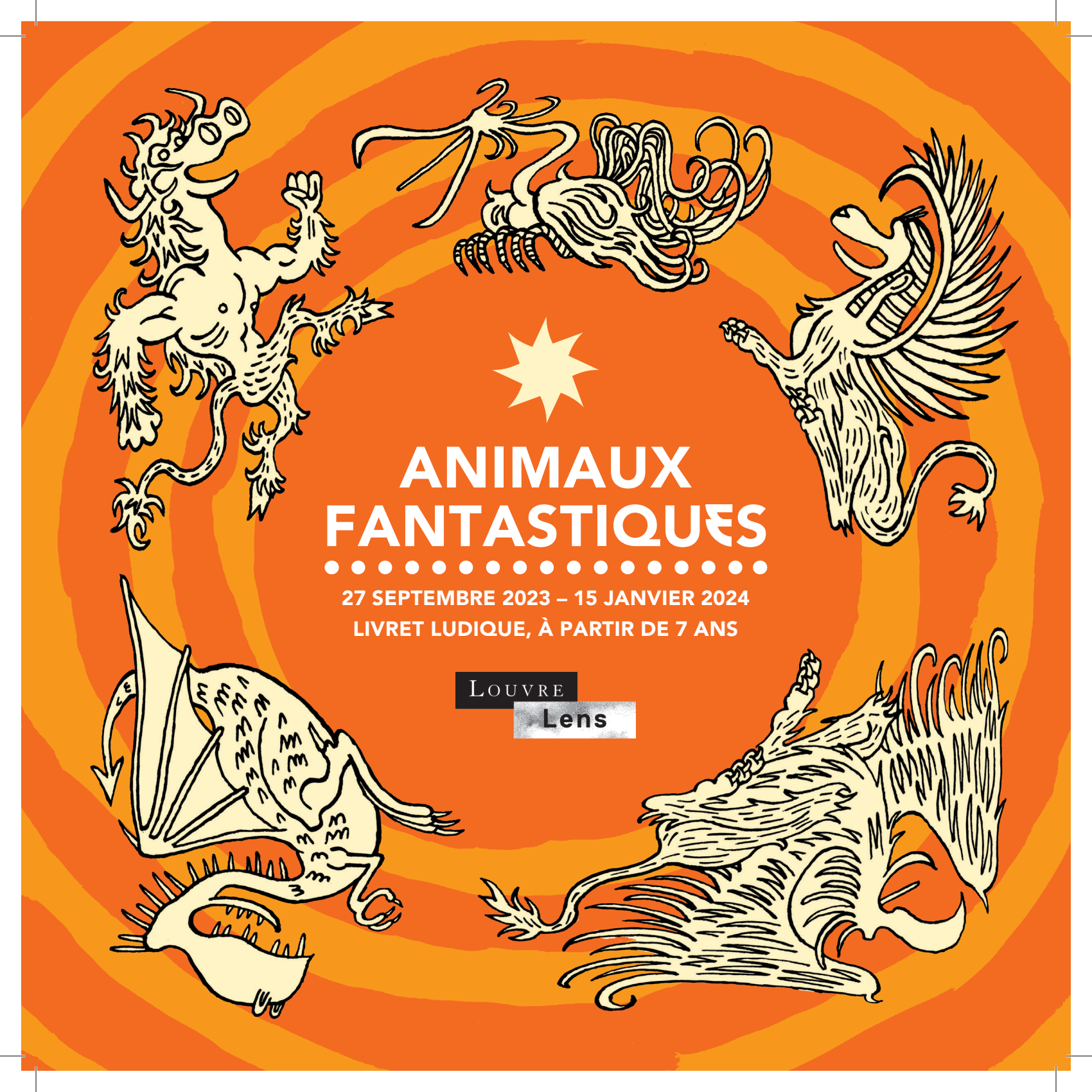




ANIMAUX FANTASTIQUES

27 SEPTEMBRE 2023 – 15 JANVIER 2024

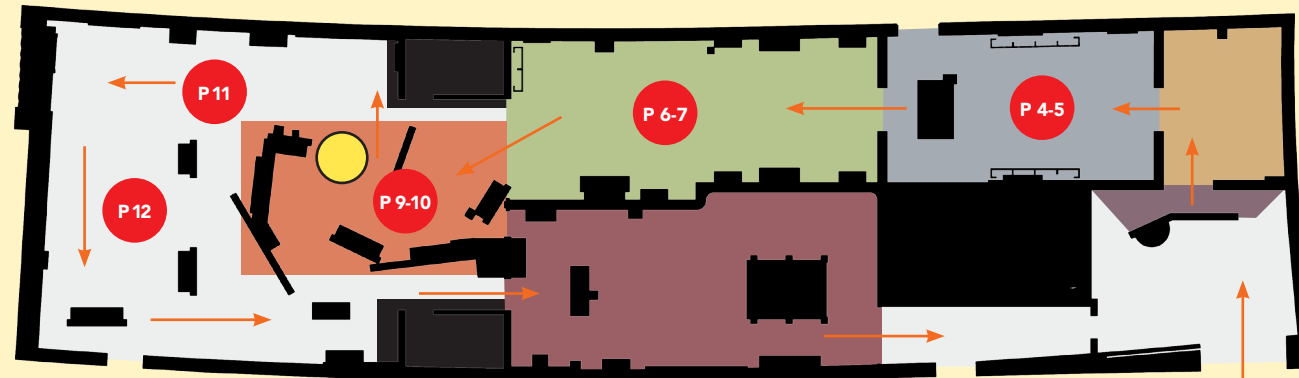
LIVRET LUDIQUE, À PARTIR DE 7 ANS

LOUVRE
Lens

BIENVENUE DANS L'EXPOSITION ANIMAUX FANTASTIQUES !

Partons à l'aventure pour découvrir des créatures légendaires. Arme-toi d'un crayon, ouvre grand les yeux, et prépare-toi à faire des rencontres extraordinaires.

VOICI LE PLAN DE L'EXPOSITION



Sur ce plan, des symboles t'aident à te repérer.

P 11 Les ronds rouges t'indiquent les pages où des jeux te sont proposés en lien avec des œuvres de l'exposition (réponses à la fin).

● Dirige-toi vers le point jaune pour découvrir une sélection de livres et d'extraits de films faite par les élèves des écoles de Lens et de La Courneuve.

Dans ce livret, ce symbole **🏠** t'indique les jeux à faire dans l'exposition de préférence, et celui-ci **🏠** ceux que tu peux faire à la maison ou à la médiathèque du musée.

★ AVANT DE COMMENCER, QU'EST-CE QU'UN ANIMAL FANTASTIQUE ?

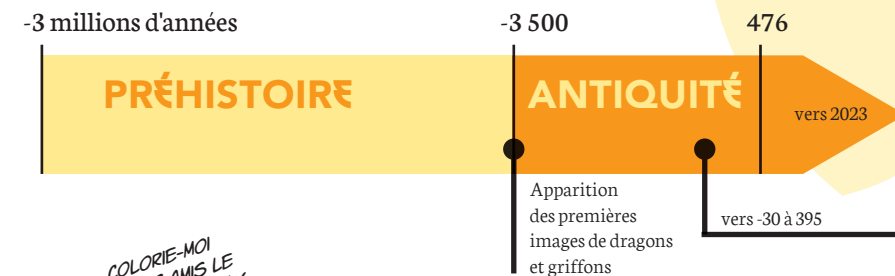
Un animal fantastique possède des **pouvoirs magiques** et un **physique bien particulier** qui montre qu'il ne vient pas de notre monde. Il peut être **énorme, gigantesque ou difforme**. Il peut aussi être **hybride** en se composant de **parties de différents animaux**, ou même du corps humain.

Mais les animaux fantastiques existent-t-ils ?

TERREURS SACRÉES

Sais-tu que des images d'animaux fantastiques existent depuis la **Préhistoire** ? C'est une période très longue, qui commence il y a 3 millions d'années avec l'apparition de l'homme, et se termine il y a 5000 ans avec l'invention de l'écriture.

Ensuite, c'est la période de l'**Antiquité** qui commence. Cette statuette de griffon nous vient de cette époque.



COLORIE-MOI
(ET MES AMIS LE
SPHINX, LE PHÉNIX,
LE DRAGON ET LA
LICORNE) À LA
MAISON !



★ LE GRIFFON

Il est l'un des plus anciens animaux fantastiques ! On a retrouvé des images de lui il y a 5500 ans.

As-tu reconnu les parties d'animaux qui le composent ?

Il a une tête, des ailes et des pattes d'**aigle** alors que son corps et sa queue viennent du **lion**. Ce sont deux animaux qui évoquent la **force**.

POUR T'AIDER
À TE REPÉRER
DANS L'EXPOSITION,
RETROUVE ICI LES
NOMS DES SALLES.



COMBATS FONDATEURS

TUEURS DE DRAGONS !

Dès l'**Antiquité**, des **héros** comme Héraklès **combattent** les animaux fantastiques, associés au **caractère sauvage de la nature**. Ils affrontent ces créatures avec force et courage, pour les dompter et les tuer.

Dans la **religion chrétienne**, ces combats opposent **le bien au mal**. Des **personnes saintes**, comme Michel ou Marthe, s'opposent aux **dragons** qui représentent le **Diable**. On les appelle alors **sauroctones** (ce qui veut dire « tueurs de lézards » en langue grecque ancienne).



SAINT GEORGES



HÉRAKLÈS



THOR

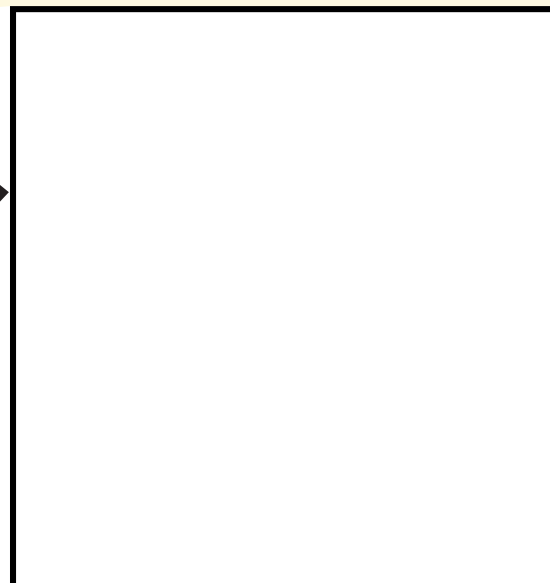
QUI CHASSE QUI ?

CHERCHE CES 3 ANIMAUX FANTASTIQUES DANS L'EXPOSITION. À L'AIDE DES CARTELS, TEXTES EXPLICATIFS SITUÉS À CÔTÉ DES ŒUVRES, RETROUVE LE NOM DU TUEUR DE DRAGON ET RELIE-LE À LA CRÉATURE QU'IL A COMBATTUE.

CRÉE TA MINI BANDE DESSINÉE

À LA MAISON OU À LA MÉDIATHÈQUE DU MUSÉE, IMAGINE CE QUI A PU SE PASSER AVANT ET APRÈS CETTE SCÈNE DE COMBAT. DESSINE « L'AVANT » DANS LA CASE 1 ET « L'APRÈS » DANS LA CASE 3 POUR OBTENIR TA MINI BANDE DESSINÉE !

CASE 1



CASE 2



CASE 3

CRÉATURES MAGIQUES

Sais-tu que les animaux fantastiques ont des **pouvoirs magiques** ? Ils peuvent parfois **provoquer des catastrophes naturelles** (une tempête par exemple) selon leur humeur.

Ils assurent aussi la **protection des rois et des reines**. C'est le cas du **griffon** (page 3) et du **sphinx**, qu'on retrouve sur les trônes, les bijoux et les vêtements royaux. Ils peuvent aussi être **gardiens des temples**.

UNE AUTRE ÉNIGME DU SPHINX ?

IL Y A DEUX SŒURS : L'UNE DONNE NAISSANCE À L'AUTRE ET ELLE, À SON TOUR, DONNE NAISSANCE À LA PREMIÈRE. QUI SONT LES DEUX SŒURS ?

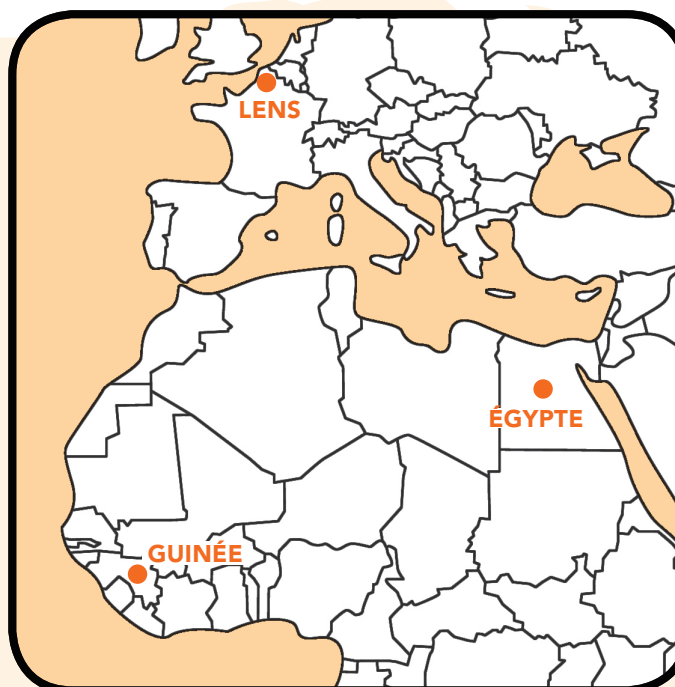
???



LE SPHINX

Le sphinx se compose le plus souvent d'une **tête humaine** et d'un **corps de lion**. Il a parfois des **ailes**.

Dans la **mythologie grecque**, le sphinx pose une **énigme** à ceux qu'il croise et dévore les malheureux qui n'ont pas la bonne réponse.



UN ÉTRANGE VISAGE !

Ce **masque** vient de Guinée en Afrique. De face, on peut voir une **figure humaine**, alors que de profil ce sont **plusieurs parties d'animaux** qui se mélangent. Il se porte sur la tête, à l'horizontale et est utilisé par des danseurs costumés.

PARMI CES ANIMAUX D'AFRIQUE, QUELS SONT LES 4 QUE TU PEUX RETROUVER EN PARTIE SUR CE MASQUE ? TU PEUX T'AIDER DU CARTEL, LE PETIT TEXTE EXPLICATIF SITUÉ À CÔTÉ DE L'ŒUVRE, POUR TROUVER LA RÉPONSE.

- | | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|------------------------------------|----------------------------------|
| ☐ ANTILOPE | ☐ GIRAFE | ☐ LION | ☐ SERPENT |
| ☐ CAMÉLÉON | ☐ ÉLÉPHANT | ☐ CROCODILE | ☐ ZÈBRE |



LE PHÉNIX



Dans l'**Égypte antique**, l'ancêtre du phénix est le **bénou**, comme tu peux le voir ici. C'est un **héron cendré**, un oiseau gris et blanc, au long cou et aux longues pattes. Le **phénix est unique et rare**. Cet oiseau fabuleux a un plumage rouge et doré. **Tous les 500 ans**, il meurt dans les flammes pour **renaître de ses cendres**. Il est devenu le **symbole de la vie éternelle**.

LES DRAGONS

Le mot dragon vient de la langue grecque *drakôn* qui signifie « celui qui regarde fixement », comme le serpent !

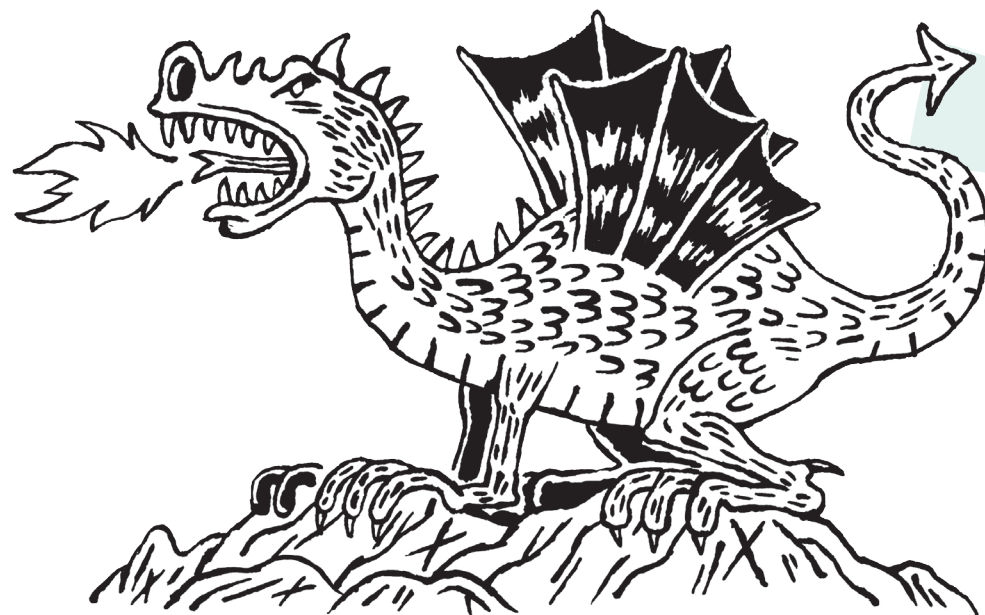
En **Europe**, il est d'abord représenté comme un **grand serpent**, avec parfois des ailes d'oiseau. Puis, **il y a 600 ans**, à la fin du Moyen Âge, il se teinte de la **couleur verte** qu'on associe au **Diable**. Ses ailes prennent aussi l'aspect de celles des **chauves-souris**, ces animaux de la nuit qui peuvent nous **effrayer**.

UN AIR DE FAMILLE !

Dans les années 1900, on connaît de mieux en mieux l'apparence des **dinosaures** qui ont disparu **il y a 66 millions d'années**. Le réel se mêle à l'imaginaire puisqu'on **s'inspire des reconstitutions de dinosaures** pour figurer les dragons, et inversement !



BON PLAN :
LAISSE PARLER TA
CRÉATIVITÉ, EN PARTICIPANT
GRATUITEMENT À L'ATELIER
EN AUTONOMIE À LA
MÉDIATHÈQUE DU
MUSÉE !



EXPERT EN DRAGONS !

LES DRAGONS PEUPLENT LE MONDE. ON EN TROUVE SUR TOUS LES CONTINENTS. OUVRE L'ŒIL ET RETROUVE LE NOM DE CES 3 DRAGONS QUI VIENNENT D'ENDROITS DIFFÉRENTS.



M

T

Q

CAP VERS LA CHINE

Le dragon est très présent dans la **culture chinoise** et il est bien différent des dragons d'Europe ! Tantôt dragon des **airs**, tantôt dragon des **eaux**, il est figuré en **long serpent sans ailes**. Associés au **bien**, ses pouvoirs sont en lien avec la **nature** et la **protection**.





CE DRAGON A PERDU SA TÊTE, SA QUEUE ET SES PATTES AVANT. AIDE-LE À LES RETROUVER EN DESSINANT LES PARTIES MANQUANTES DANS LES CASES VIDES, EN T'INSPIRANT DES DIFFÉRENTES ŒUVRES DE L'EXPOSITION. TU OBTIENDRAS TON PROPRE DRAGON IMAGINAIRE !

TU PEUX AUSSI LE FAIRE À LA MAISON À PARTIR DE TES SOUVENIRS OU EN PRENANT DES PHOTOS POUR T'EN RAPPELER PLUS TARD.

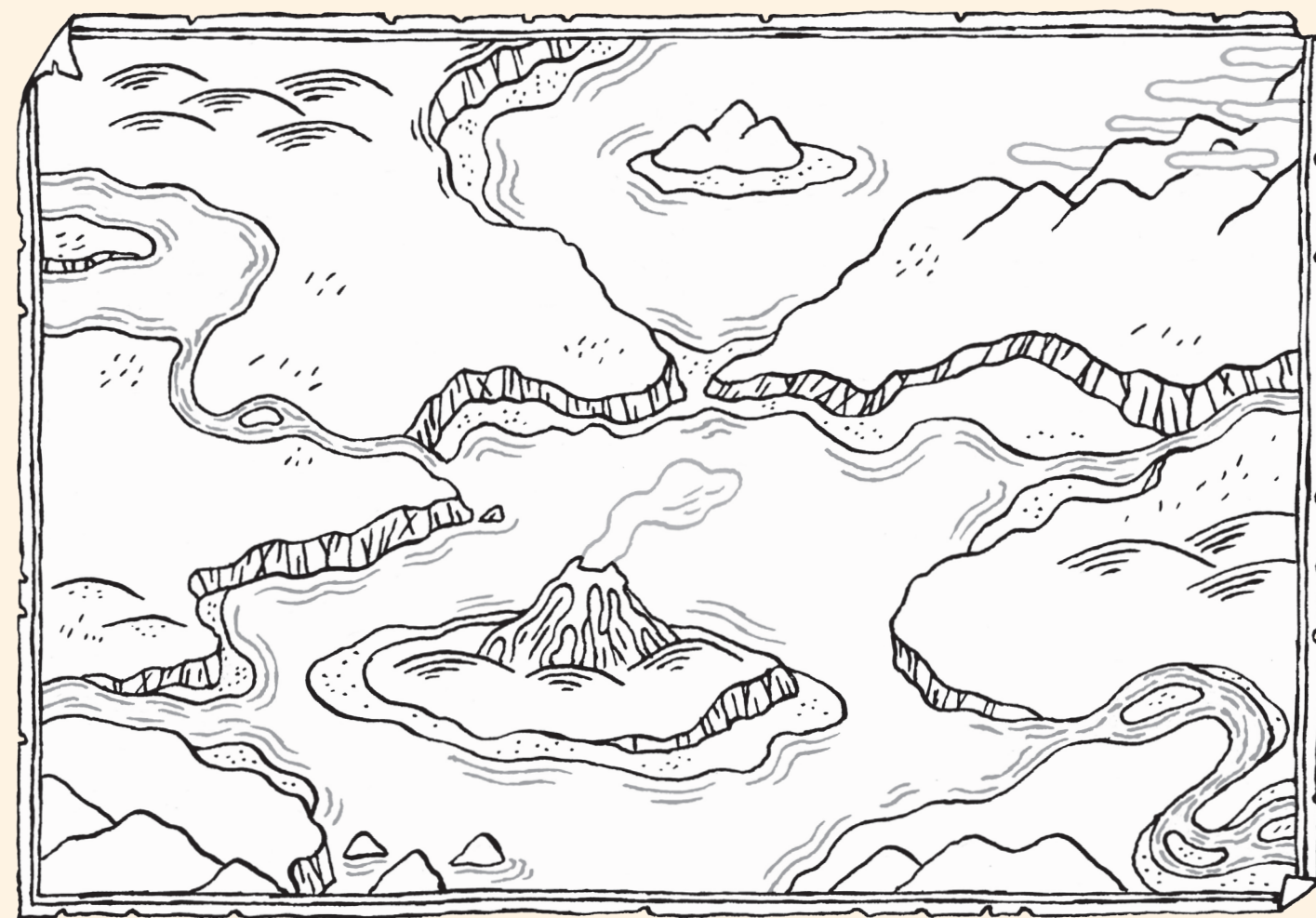


AUX FRONTIÈRES DU RÉEL

Selon les légendes, les animaux fantastiques **peuplent les endroits sauvages, les terres et les mers lointaines**. Il y a 600 ans, on **cartographie** leur présence dans le monde, en s'appuyant sur des **témoignages de voyageurs** et parfois sur des **objets rapportés** de pays lointains.

👁️ CRÉE TON MONDE FANTASTIQUE !

EN T'INSPIRANT DES CARTES PRÉSENTES DANS L'EXPOSITION, COMPLÈTE CETTE CARTE IMAGINAIRE ET PEUPLE-LA DES ANIMAUX FANTASTIQUES QUE TU AS CROISÉS DANS L'EXPOSITION, QUE TU PRÉFÈRES OU MÊME QUE TU INVENTES ! DESSINE CHAQUE CRÉATURE DANS L'ENDROIT OÙ ELLE VIT ET ÉCRIS (OU INVENTE) SON NOM SCIENTIFIQUE.



RÉ-ENCHANTER LE MONDE



Encore aujourd'hui, les animaux fantastiques gardent **une place importante dans nos imaginaires**!

Leur présence merveilleuse apporte un soupçon de **magie** dans nos vies.

BON PLAN :
À LA SORTIE DE
L'EXPOSITION, PARTICIPE
À UNE FRESQUE OÙ CHACUN
COMPOSE SON ANIMAL
FANTASTIQUE SUR
LE MUR !

IMAGINE TA CHIMÈRE

UNE CHIMÈRE EST UNE CRÉATURE IMAGINAIRE, COMPOSÉE DE PARTIES D'ANIMAUX DIFFÉRENTS. À PARTIR DE TES SOUVENIRS DE L'EXPOSITION, INVENTE, COMPOSE ET DESSINE TON ANIMAL FANTASTIQUE. POUR T'AIDER UN ŒIL MYSTÉRIEUX EST DÉJÀ DESSINÉ !



TEST : QUEL ANIMAL FANTASTIQUE ES-TU ?

RÉPOND À CHAQUE QUESTION EN ENTOURANT LA LETTRE CORRESPONDANTE ET DÉCOUVRE QUELLE CRÉATURE TU ES.

1 Où préfères-tu vivre ?

- A • Dans une caverne
- B • Dans une prairie
- C • Au sommet d'une montagne

2 Quel est ton élément favori ?

- A • Le feu
- B • La terre
- C • L'air

3 Niveau caractère, tu es plutôt...

- A • Grognon
- B • Adorable
- C • Solitaire

4 Préfères-tu avoir...

- A • Des écailles
- B • Des poils
- C • Des plumes

5 Entre ces 3 couleurs, laquelle préfères-tu ?

- A • Le vert
- B • Le blanc
- C • Le rouge

6 Quel est ton super pouvoir ?

- A • Cracher du feu
- B • Détecter et éliminer les poisons
- C • Être immortel

7 Quelle activité te correspond le plus ?

- A • Jouer à la bagarre
- B • Te déguiser
- C • Voyager



Réponses au test :

Compte les lettres (A, B, C) correspondant à tes réponses.

Si tu as plus de A : Tu es un dragon ! Fort et courageux, tu n'as pas froid aux yeux. Un rien te met en colère, surtout ceux qui tentent de voler le trésor que tu surveilles. Ceux qui osent t'attaquer risquent de finir grillés comme une brochette au barbecue !
Si tu as plus de B : Tu es une licorne ! Merveilleuse et élégante, tout le monde t'admire. On te voit partout, tu es la star des animaux fantastiques. Tu aimes briller de mille feux et participes à toutes les fêtes, surtout celles qui font pleuvoir des paillettes !
Si tu as plus de C : Tu es un phénix ! Les hauteurs ça te connaît, rien ne te fait peur... surtout pas les flammes. Dans le ciel, tu ne passes pas inaperçu, comme un vrai super-héros. Toujours au top de ta forme, tu es aussi un modèle de sagesse !

POUR POURSUIVRE LA DÉCOUVERTE DES ANIMAUX FANTASTIQUES À LA MAISON, TU PEUX :

Regarder les dessins animés *Dragons*, *Azur et Asmar*, *Raya et le dernier dragon*, *Les contes de Terremer*, ou encore les films *L'histoire sans fin* et la trilogie *Les Animaux fantastiques* de David Yates.

Lire les séries de bandes dessinées *Les Sauroctones* d'Erwann Surcouf et *La famille Vieillepierre* de Joe Todd-Stanton, ou encore les livres de la saga *Harry Potter* de J.K. Rowling et *Le Monde de Narnia* de C.S. Lewis.

Pour cette exposition, le **Louvre-Lens** publie une **bande dessinée dont tu es le héros ou l'héroïne**,

Les Monstres engloutis. Dessin : Le Poisson. Scénario : Hélène Bouillon, Jean-Christophe Piot.
En consultation à la médiathèque et en vente à la boutique du musée.

BON PLAN :
RETROUVE TOUTE
LA PROGRAMMATION SUR
LE SITE LOUVRELENS.FR
OU À L'ACCUEIL DU
MUSÉE

DIRECTRICE DE LA PUBLICATION

Annabelle Ténèze, directrice, musée du Louvre-Lens

RESPONSABLES ÉDITORIAUX

Gautier Verbeke, directeur de la médiation et du développement des publics, musée du Louvre, et
Hélène Bouillon, directrice de la conservation, des expositions et des éditions, musée du Louvre-Lens

COORDINATION ET CONCEPTION

Nadège Herreman, chargée de projets de médiation et médiathèque, musée du Louvre-Lens

ILLUSTRATION

Le Poisson

GRAPHISME

Cédric Lestiennes

• RÉPONSES DES JEUX

PAGE 4 : saint Georges combat le dragon, Thor affronte le serpent Midgard et Héraklès se bat contre l'hydre de Lerne.

PAGE 6 : c'est la journée et la nuit, car la journée met au monde la nuit et la nuit met au monde la journée.

PAGE 7 : 4 animaux composent le masque Banda : le serpent, l'antilope, le caméléon et le crocodile.

PAGE 9 : Mushkhushshu (que l'on prononce « mouchrouchou ») / Tarasque / Quetzalcóatl

PAGE 12 : les ombres sont celles de la sirène, du minotaure, du griffon et de la licorne. L'intrus est l'ombre de l'écureuil volant qui existe !

PAGE 13 : 1- Licorne / 2- Griffon / 3- Phénix / 4- Minotaure / 5- Mushkhushshu / 6- Dragon / 7- Sirène

• CRÉDITS

Page 3 : ©RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Franck Raux Page 4 : Héraklès et l'Hydre de Lerne © RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Hervé Lewandowski - Thor combattant le serpent de Midgard © akg-images - Saint Georges combattant le dragon © RMN-Grand Palais / Thierry Ollivier Page 5 : © RMN-Grand Palais (musée de la Renaissance, château d'Ecouen) / René-Gabriel Ojeda Page 6 : © RMN-Grand Palais (musée du Louvre) / Hervé Lewandowski Page 7 : Masque Banda © musée du quai Branly - Jacques Chirac, Dist. RMN-Grand Palais / Claude Germain - Bénou © Musée du Louvre, Dist. RMN-Grand Palais / Christian Décamps Page 8 : Saint Georges combattant le dragon © RMN-Grand Palais / Agence Bulloz - Multispecies incroyabilis © MNHN / Jean-Christophe Domenech Page 9 : Sainte Marthe et la Tarasque © S.Normand - Cd13, Museon Arlaten - musée de Provence - Relief Mušhuššu, Babylone - Musée de Pergame, Berlin © domaine public - Quetzalcóatl © musée du quai Branly - Jacques Chirac, Dist. RMN-Grand Palais / image musée du quai Branly - Jacques Chirac - Métrage pour une robe dragon © RMN-Grand Palais (MNAAG, Paris) / Thierry Ollivier Page 13 : © RMN-Grand Palais (musée de Cluny - musée national du Moyen Âge) / Jean-Gilles Berizzi Page 14 : Conversation with Smaug © The Tolkien Trust 1977 © Tissage Atelier A2 / Aubusson 2022 © Collection Cité internationale de la tapisserie / Photo Studio Nicolas Roger